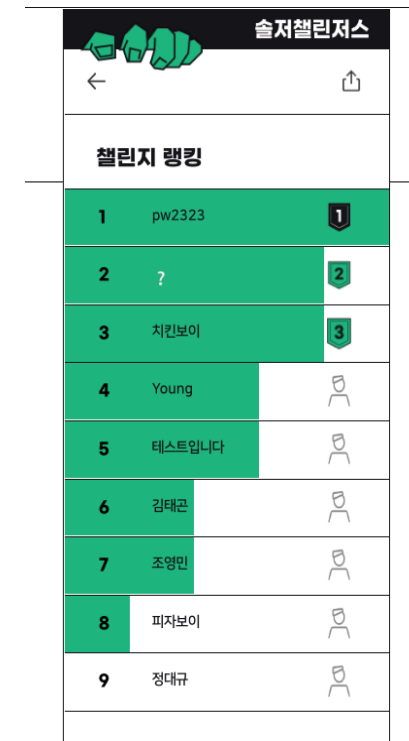
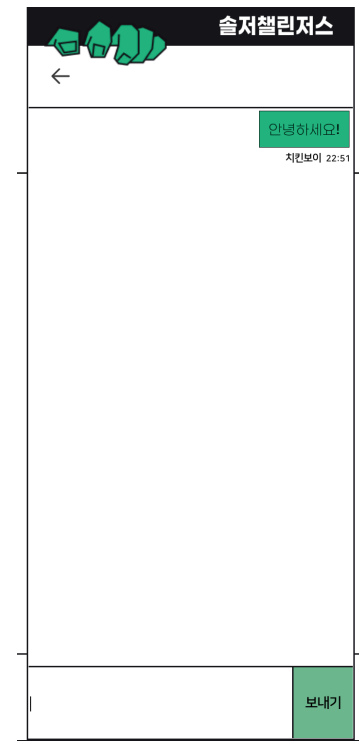


솔저 챌린저스

소개 군생활을 인생에 도움이 될수 있는 시간으로 만들기 위한 챌린지 서비스를 구현했습니다.

주요 기능 조회순,참여순으로 Hot 챌린지 조회/ 챌린지 개설 및 참여 기능 구현 / 챌린지 검색기능/ 챌린지 내 랭킹 보여주기 구현/ 소켓 통신 기능 구현



조회순, 참여순으로 챌린지 조회하기

챌린지를 조회하고 참여한 사람의 숫자를 기준으로 메인페이지에서 해당 필터에 따라 챌린지를 정렬해서 볼 수 있도록 구현하였습니다.

챌린지 개설 및 참여하기 기능

메인페이지에서 챌린지를 개설하고, 해당 챌린지의 참여하기 버튼을 통해 개설자가 설정한 참여 인원들이 동시에 참여할수 있도록 구현하였습니다.

소켓 통신을 활용한 채팅 기능

Socket.io를 사용해서 같은 챌린지 안에 있는 사용자끼리 채팅이 가능하도록 통신기능을 구현하였습니다.

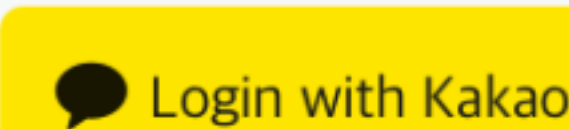
챌린지 내 랭킹 보여주기
챌린지의 스텝 달성 여부를 파악해서 진행률을 구하는 로직을 적용해서 같은 챌린지에 참여하고 있는 다른 유저의 진행률과 비교해서 랭킹을 보여주도록 하였습니다.

서버



RDBMS의 사용으로 RDS를 사용하였습니다. Static 관련 파일들을 저장하기 위해서 S3를 연동하였습니다. 그리고 기존 서버로 AWS의 EC2 인스턴스를 생성하여 수동으로 배포하였습니다.

적용 기술



배운 점

쇼핑몰을 노드로 직접 구현해보면서 쇼핑몰의 여러가지 기능들에 대해 배워볼 수 있었습니다. 장바구니 기능부터 시작해서 각각의 수량을 변경하고, 상품이 장바구니에 담길 때마다 cartCount라는 수량을 증가시켜 순위에 따라 sorting하였습니다. 또한 메인페이지에서 바로 장바구니에 상품을 담을수 있게 구현하였습니다. 그리고 카카오 로그인을 연결해서 사용자들이 해당 서비스로 더 쉽게 접근할 수 있도록 하였습니다. 추가적으로 Github Action으로 CI/CD를 적용하여 코드관리를 진행하였습니다.